Programación II – ALGORTIRMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II

Hoja de Ruta para preparar sus exámenes de la materia

**Docente:** Esp. Lic. PEREZ, Nicolás Ignacio

[nicoperez@uade.edu.ar](mailto:nicoperez@uade.edu.ar)

Repositorio de la materia: <https://github.com/NicolasPerezUNLaSMN/PROG_II_UADE_JAVA>

Facultad de Ingeniería y Ciencias Exactas

Universidad Argentina de la Empresa

Logotipo, nombre de la empresa

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

***------------------------------------------ Primer Parcial ---------------------------------------------------***

1. Hacer una o dos primitivas de Listas, Pilas o Colas bajo TDA. (Ejemplo encolar, buscar, insertarGenerico, etc). **(Codificar en papel)**
2. Realizar la misma primitiva de forma estática y dinámica**. (Codificar en papel)**
3. Comparativa de algoritmos, complejidad Big O. (**Teórico** - **Práctico**)
4. Uso de Objetos genéricos. **(Codificar en papel)**

***-------------------------------------------- 2do Parcial ---------------------------------------------------***

1. Insertar elementos en un árbol binario **(Codificar en papel o hacer gráfico)**
2. Recorrer un árbol binario Pre- Post – In (**Práctico**)
3. Hacer algoritmos Pre – Post – In **(Codificar en papel)**
4. Insertar elementos en árbol AVL y justificar (**Teórico** – **Práctico – NO CÓDIGO**)
5. Preguntas teóricas de Arboles AVL o árboles en general (**Teórico**)
6. Ejemplos de grafos, definiciones, listas y matrices (**Teórico** – **Práctico)**
7. Distintos tipos de gratos y aplicaciones. (**Teórico** – **Práctico)**
8. Aplicar algoritmos de recorridos (**Práctico – NO CÓDIGO)**
9. Ejercicio de Floyd – Warshall (**Teórico** – **Práctico – NO CÓDIGO)**
10. Aplicación de Prim y Kruskal (**Teórico** – **Práctico– NO CÓDIGO)**
11. Ejercicio completo de Dijsktra (**Teórico** – **Práctico – NO CÓDIGO)**

***------------------------------ Final Regular o Adelantado ----------------------------------***

1. Lo mismo que en ambos parciales
2. Crear Clases necesarias y estructuras de datos para aplicar los algoritmos de Grafos y Arboles, saber identificarlos y en qué momento usarlos.

***Repositorio con exámenes viejos y simulacros en***: [***link***](https://github.com/NicolasPerezUNLaSMN/PROG_II_UADE_JAVA)