Programación II – ALGORTIRMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II

Hoja de Ruta para preparar sus exámenes de la materia

**Docente:** Esp. Lic. PEREZ, Nicolás Ignacio

[nicoperez@uade.edu.ar](mailto:nicoperez@uade.edu.ar)

Repositorio de la materia: <https://github.com/NicolasPerezUNLaSMN/PROG_II_UADE_JAVA>

Facultad de Ingeniería y Ciencias Exactas

Universidad Argentina de la Empresa

Logotipo, nombre de la empresa

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Hacer una o dos primitivas de Listas, Pilas o Colas bajo TDA. (Ejemplo encolar, buscar, insertarGenerico, etc). **(Codificar en papel)**
2. Realizar la misma primitiva de forma estática y dinámica**. (Codificar en papel)**
3. Comparativa de algoritmos, complejidad Big O. (**Teórico** - **Práctico**)
4. Insertar elementos en un árbol binario **(Codificar en papel o hacer gráfico)**
5. Recorrer un árbol binario Pre- Post – In (**Práctico**)
6. Hacer algoritmos Pre – Post – In **(Codificar en papel)**
7. Insertar elementos en árbol AVL y justificar (**Teórico** - **Práctico**)
8. Preguntas teóricas de Arboles AVL o árboles en general (**Teórico**)
9. Ejemplos de grafos, definiciones, listas y matrices (**Teórico** - **Práctico**)
10. Aplicar algoritmos de recorridos (**Práctico**)
11. Preguntas puntuales sobre la implementación de sus TPs (**Teórico** - **Práctico**)

***Repositorio con exámenes viejos y simulacros en***: [***link***](https://github.com/NicolasPerezUNLaSMN/PROG_II_UADE_JAVA)